**Монстры и прочее**

**На монстров не действуют Трансфигурация, Зелья и Ритуалы в боевых условиях!**

**Указанные эквиваленты чар не являются самими чарами. И защита от этой чары не работает при защите от этого эквивалента.  
Например: Дубина красного колпака действует эквивалентно Ступефаю, но Ступефаем не является и не может быть отражена щитом Энервейт.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название** | **Описание действия** | **Воздействие** | **Внешний вид** |
| Дементоры | Если до дементра расстояние не более 7 метров - на "жертву" действует аналог МентоМенорес Симпла (действие полностью аналогично данной чаре, но защита от нее не действует). Если до дементра расстояние меньше 2 метров или он касается - человек застывает в оцепенении, наступает полная неспособность двигаться и колдовать, нужно сесть или лечь и на 5 минут если  Поцелуй – за 60 секунд высасывает душу насмерть, за меньшее время – вводит в бессознательное состояние на какое-то время (сообщает игротехник). Может открывать незапертые двери. | Патронус отгоняет одного Дементора на 7 метров и не позволяет ему подойти, пока на него направлен фонарь и не использовано другое заклинание.  Авада Кедавра: не действует. | Черный балахон, Белая маска. |
| Призраки, приведения, духи | Могут проходит сквозь стены, могут воздействовать на мелкие материальные предметы. | Экзорцизм – четыре слова (подлежащее, сказумое, определение и дополнение), каждое из которых содержит хотя бы один ругательный корень. Изгоняет дух из места (комнаты в которой он был и близ лежащих мест) на 2 часа. | Белый прозрачный балахон. |
| Оборотни | Когда кусает (обозначение укуса), то после необходимо обратиться в больничное крыло, чтобы узнать, заболели вы ликантропией или нет. Если вы не хотите обращаться в крыло, то о ликантропии вам скажет мастер. Что происходит с местом укуса: в любом случае рана заживает ужасно медленно, вас сильно лихорадит.  Может так же ударить лапой (при имитации удара наотмашь) или оторвать конечость, схватить. Наносит тяжелые раны. За минуту может разорвать до смерти. Сильнее человека физически, вырваться и убежать невозможно.  Оборотень очень сильный, вот и отыгрывайте это. Например, если вас оборотень ударил в руку: вы можете отлететь от этого удара, схватиться за сломанную или вывихнутую руку… В общем, если это не отыгрывать, то последствия проговорит вам сам оборотень. | Оборотни боятся огня, по этому инсендио симпла и максима отпугивают на 3 метра.  Остальная симпла не действует.  Остальная максима действует 5 минут. Ультима действует. | Уши, хвост, когти, меховая жилетка. |
| Инфери | Двигаются шагом, магией не обладают, если инфери схватил - не вырвешься, от удара инфери раскрытой ладонью или оружием - глубокие царапины, пострадавший чувствует сильную слабость, головокружение, возможно попадание яда - для выяснения нужно обратиться в больничное крыло (игротехнический момент - медик бросает кубик или монетку «на яд» - вероятность 50 на 50). При заражении необходимо противоядие. Если не принять противоядие - через три часа после заражения маг чувствует головокружение, слабость, тошноту; еще через три -  прибавляется боль по всему телу, передвигаться быстро, а так же самостоятельно  – невозможно, еще через пять часов - потеря сознания (один час) и в итоге смерть. Другими словами, смерть наступает через 12 часов после заражения. | Заклинание Инсендио любого уровня обездвиживает на 5 минут; если экзорцировать "Exzorcizo te N omnis spiritus emunde", где N - расшифрованное имя, которое написано на теле в виде анаграммы - рассыплется сам. | Белый грим на лице, развалистая походка. Инфери похож на человека, из которого он сделан. |
| Красные колпаки | Удар дубинки эквивалентен Ступефай Симпла. Если не движется, то НЕВИДИМ. |  | Красная бандана и дубина. |
| Совы обычная | Домашнее животное. Не агрессивна к людям. Может поцарапать (при ударе наносит  неглубокие царапины). | Поражается любым именным заклинанием, не работают заклинания, направленные на ноги. | Маска, серый балахон. |
| Пикси | Магией не обладают. Боятся палочек, поэтому только завидев оные выхватывают и забрасывают как можно дальше куда -нибудь в кусты. Жуткие сладкоежки, если дать им конфетку или печенку, они становятся «паиньками». | Не действует ничего, кроме всех заклинаний уровня Ультима, непростиловки. Экспеллиармус (если стырила палочку) должно работать.  Иммунитет к чарам - иммунны к любым заклятьям ножного действия (на полете это не сказывается) - Таранталлегре и Импедименте любого уровня. К Маледицеро Симпла. | Пищат, одеты в синее с крылышками. |
| Дракон | Драконы большие и опасные. Особено их когти, зубы, хвост и дыхание пламенем.  Если драко захочет - может убить, а может слегка покалечить. |  | Костюм дракона. |
| Кицунэ | Может являться как в виде лисы с 1/5/9 хвостами (в зависимости от возраста), так и в виде привлекательной девушки.  Общаться с ней надо подчеркнуто уважительно. Кицунэ способна создавать огонь (эквивалент Инсендио Симпла/Максима/Ультима на ее выбор). |  | Костюм лисы. |
| Вейлы | Очарование. Все лица мужского пола, с которыми заговаривает, не могут оторвать взгляд и противоречить Вейле, не могут кастовать, пока она этого хочет. В состоянии ярости - не контролирует себя, генерирует огонь (эквивалент Инсендио Максима). |  | Красивая девушка, не отличимая от человека.  В состоянии ярости - красный балахон и маска. |
| Дриады | Легко маскируется под окружающую природу, может контролировать до трех человек, давая простые линейные приказы. |  | Красивая девушка в зеленом платье. |
| Вампиры | Вампиры обладают молниеносной скоростью и реакцией, если схватил – жертва не может вырваться, убежать, сопротивляться. Укус (прикосновение одной рукой со словами укус) - вампир сам решает обратил или нет (при обращении игрок оборачивается за час – в течении этого часа надо подойти к мастеру), а так же оставил жертву в живых или нет. Если жертва мертва – колдомедики видят признаки обескровливания с двумя характерными укусами на теле. У жертвы, оставшейся в живых - слабость в течение часа (при осмотре колдомедик найдет характерные следы укуса), не может колдовать в течение следующих полу часа.  Подчинение - аналог Империо Симпл незакрепленного.  Забвение- аналог Обливэйт Симпл. | Известно, что люмос солярис отгоняет вампира на какое то время. | Ничем не отличим от человека. |
| Кентавры | Магией обладают слабой и специфической. Великолепные прорицатели. Попадание при выстреле из лука – эффект Ступефай Ультима. |  | Человек с луком. |
| Болотный фонарик | Вид духов, которые предпочитают селиться на болотах или в болотистых лесах. На свет фонарика заманивают своих жертв в болото, где те в последствии тонут. На расстоянии мение 5ти метров любой, кто видит свет фонарика идет за ним не на что не реагируя, пока свет фонарика не погаснет или жертва не погибнет. | Экзорцизм – четыре слова (подлежащее, сказумое, определение и дополнение), каждое из которых содержит хотя бы один ругательный корень. Изгоняет дух из места (комнаты в которой он был и близ лежащих мест) на 2 часа. | Яркий движущийся огонек, белый балахон |
| Ядовитая стрекоза | Схватила рукой- это укус (объявляется "Эффект - Укус"), стрекоза ядовита - укус приводит к зарожению, необходимо противоядие. Действие яда- через 1 час головокружение и слабость, еще через 1 часа- бредовые идеи , головокружение, зараженный стремится вернуться к месту заражения. Еще через 4 часа- смерть. Другими словами смерть наступает через 6 часов. | Иммунны к любым заклятьям ножного действия (на полете это не сказывается) - Таранталлегре и Импедименте любого уровня, к Маледицеро Симпла | Стрекозиный крылышки и хвост |